ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
©1994 ELECTRONIC ARTS. MADE IN JAPAN

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑

使用上のご注意

●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●長時間ゲームをする時は、健康のため、１時間ないし２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックをさけてください。
また絶対に分解しないでください。
●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
故障の原因となります。
●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続した長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていてこのような症状が起きた場合は、ゲームを止めて、医師の診察を受けてください。

このたびは、エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社のファミコンソフト『Jリーグウィニングゴール』をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ご使用になるまえに、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお取扱説明書は大切に保管してください。

CONTENTS

●モードの説明……4
●操作説明……5
●リーグモード……7
●エキシビジョンモード……12
●OPTION（オプション）……13

1 モードの説明

「Jリーグ　ウィニングゴール」では、Jリーグのリーグ戦の形式にのっとった「リーグモード」と、好きなチーム同士で対戦ができる「エキシビジョン」の二つのゲームを用意しています。

●リーグモード

Jリーグで行われるリーグ戦をおこないます。
延長サドンデス方式で戦います。

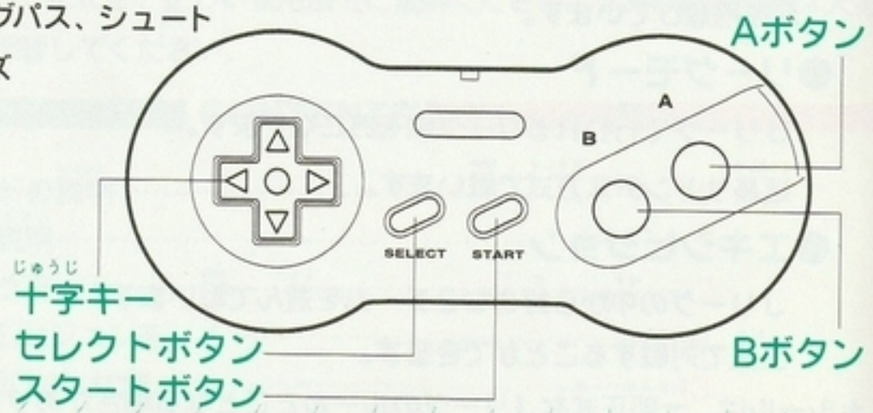
●エキシビジョン

Jリーグの中から好きな2チームを選んで戦います。
二人で対戦することができます。

＊ルールは、一部正式なJリーグのルールとことなる場合があります。

2 操作説明

十字キー：カーソルの移動、選手の移動
Aボタン：決定、パス、スライディング、キーパーのジャンプ
Bボタン：ロングパス、シュート
START：ポーズ



●オフェンス時

Aボタン：ショートパス
Bボタン：ロングパス、シュート

●ディフェンス時

Aボタン：スライディング
Bボタン：敵のドリブラーに近い選手へ操作を移す。

●キーパー操作時

A、Bボタン：ロングキック

●セットプレイ

A、Bボタン：コーナーキック、ゴールキック、スローイン

●PK戦

Aボタン：キーパーのジャンプ、シュート
十字キー：キーパーの飛ぶ方向、蹴る方向の決定

3 リーグモード

全12チームの総当たり戦を2回おこない優勝を決めます。

新しくゲームをはじめる場合は、「START」を保存しておいたゲームを続ける時は「CONTINUE」を選択してください。

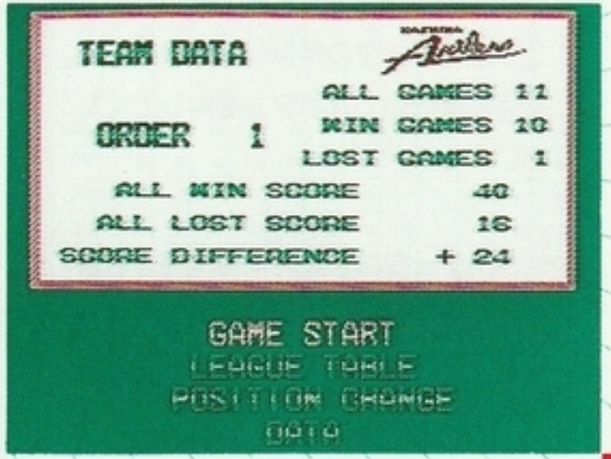
●チームセレクト

「START」を選んで新たにゲームをはじめる場合は、チームを選択します。

Aボタンで決定します。

●チーム成績

一試合終了するごとに、チームデータが表示されます。



GAME START：

次のゲームをはじめます。

LEAGUE TABLE：

リーグテーブルを表示します。

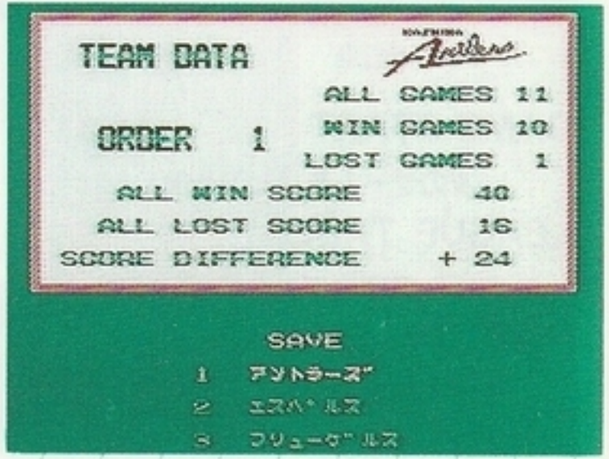
POSITION CHANGE：

次の試合のためのメンバーを交代します。

DATA：

保存したデータの読み込み（LOAD）、データの保存（SAVE）をします。
３つまでデータの保存ができますので、番号を選択してAボタンを押してください。

注意：データは自動的には保存されません。かならず「DATA」から「SAVE」を選択して保存してから電源をきってください。



●リーグテーブル

今までの成績を表示します。

第11節	WG	LG	WSC	LSC	DIFF
アントラーズ	10	1	40	16	+ 24
マリノス	10	1	28	17	+ 11
ガンバ	7	4	31	22	+ 9
ベルマーレ	7	4	23	22	+ 1
ジェフ	6	5	25	19	+ 6
フリューゲルス	6	5	29	31	− 2
ジュビロ	4	7	18	29	− 11
サンフレッチェ	4	7	16	28	− 12
グランパス	4	7	20	35	− 15
ヴェルディ	8	8	23	23	+ 0
レッズ	8	8	18	24	− 6
エスパルス	2	9	23	28	− 5

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1ATR		○	○	○	○	○	●	○	○	○	○	○
2JEF	●		○	○	●	●	○	○	●	○	○	●
3RED	●	●		●	●	●	○	○	○	●	●	●
4VRD	●	●	○		●	●	●	●	●	●	○	○
5MRS	●	○	○	○		○	○	○	○	○	○	○
6FLG	●	○	○	○	●		●	○	●	○	●	○
7BLM	○	●	●	○	●	○		○	○	○	●	○
8SPL	●	●	●	○	●	●	●		●	○	●	●
9JBL	●	○	●	○	●	○	●	○		●	●	●
10CRP	●	●	○	○	●	●	●	●	○		●	○
11GMB	●	●	○	●	●	○	○	○	○	○		○
12SFG	●	○	○	●	●	●	●	○	○	●	●	

十字キーの上下で画面を切り替えます。
Aボタンでもとの画面に戻ります。

●選手交代

「Ｊリーグ　ウィニングゴール」では、１６人の選手の中からイレブンを選んでプレイします。

選手を交代したいときは、メンバーに加えたい選手またははずしたい選手を選択したあと、かわりの選手をＡボタンで選択してください。

＊フィールドプレイヤーをＧＫにしたり、逆をすることはできません。

4 エキシビジョンモード

Ｊリーグの中から好きな２チームを選んで戦います。

●１Ｐ　ＰＬＡＹ：一人用です。

●２Ｐ　ＰＬＡＹ：二人で対戦します。

＊ＲＥＰＬＡＹについて

エキシビジョンモードでは、試合が終わると画面に「ＥＮＤ」、「ＲＥＰＬＡＹ」と表示されます、「ＲＥＰＬＡＹ」を選択するとまた同じチームとの再戦が出来ます。

「ＥＮＤ」を選ぶとタイトルに戻ります。